



Développeur Logiciel - A

Formation initiale



Public

1) Débutants de niveau bac +2 à bac + 5 scientifique connaissant les bases de la programmation.

2) informaticiens d'études ayant une expérience des environnements « grands et minis systèmes » (COBOL, AS 400, CICS-TSO).

Importantes capacités d'abstraction et d'analyse, de synthèse et d'organisation ; facilité dans l'expression écrite et orale ; qualités relationnelles (écoute, négociation, diplomatie).



Validation

Certificats de Compétences Professionnelles

Titre Professionnel de Concepteur Développeur Informatique si poursuite dans le cadre d'un contrat de professionnalisation



Durée

11 semaines en centre de formation et 6 semaines en entreprise



Dates

Du 16 décembre 2013 au 25 avril 2014 (Interruption du 25 décembre 2013 au 1er janvier 2014)



Lieu

Centre AFPA de Brest

Le métier

- Suite à l'expression de besoins d'un client interne ou externe, vous prenez en charge le développement des applications informatiques ou des composants logiciels utilisés par celles-ci. Vous assurez la conception des composants (traitements et données), le développement et la mise au point (tests).
Lorsque les applications informatiques sont en exploitation, vous en assurez la maintenance corrective (résolution des anomalies) et évolutive (évolution des besoins). Assurant votre mission dans des entreprises et des contextes professionnels divers, vous devez être mobile géographiquement et vous adapter aux nouveaux environnements de travail.
Vous pouvez travailler en tant que salarié d'une entreprise, ou pour un client de la société de services qui vous emploie.

Contenu de la formation

MODULE 1. Développer la persistance des données

- modéliser les données
- mettre en place la base de données
- manipuler les données avec le langage de requête SQL
- programmer dans le langage du SGBD (triggers et procédures stockées)
- utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique.

MODULE 2. Développer des composants d'interface

- maquetter l'application
- programmer des formulaires et des états
- programmer des pages Web - manipuler les données avec le langage de requête SQL
- développer les composants d'accès aux données
- installer les composants
- assister les utilisateurs
- communiquer dans un contexte professionnel.

Stage en entreprise 6 semaines

MODULE 3. Développer une application N-tiers Si poursuite en alternance

- définir l'architecture de l'application
- modéliser l'application à développer en utilisant UML
- appliquer une démarche qualité
- développer les composants métier
- manipuler les données réparties dans une architecture client/serveur x-tiers
- développer les composants de la couche de présentation (IHM)
- développer des composants intégrés à l'informatique nomade
- réaliser un test d'intégration
- déployer l'application
- animer l'équipe de développement
- actualiser ses compétences techniques.

Modalités de formation

- Le déroulement de la formation alterne exposés des formateurs et intervenants et travaux pratiques d'application.
- Contrôle des connaissances assuré régulièrement tout au long du stage.
- Document regroupant les divers thèmes, remis à chaque stagiaire.